



Contém:

1 cobra, 1 cesta, 1 joia e 1 chave

Instalação das pilhas:

Deverá ser feito por um adulto.

- 1) Abra a porta do compartimento de pilhas com uma chave "Phillips" (não inclusa).
- 2) Insira 4 pilhas AA conforme as polaridades de cada uma. (Fig. 1)
- 3) Recoloque a porta do compartimento de pilhas com a chave "Phillips" (não inclusa).

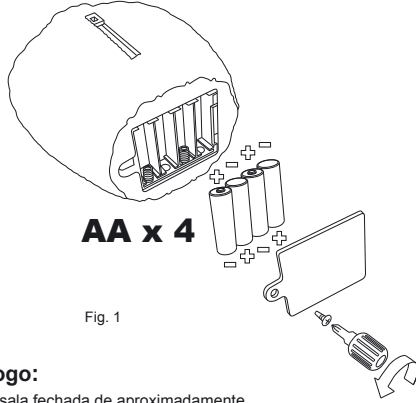


Fig. 1

Preparando o jogo:

1. O jogo requer uma sala fechada de aproximadamente 4 x 4 metros. Coloque o cesto em um canto da sala.
2. Coloque a joia na posição correta na frente da cesta (fig.2)
3. Coloque a cobra dentro da cesta (fig 3)

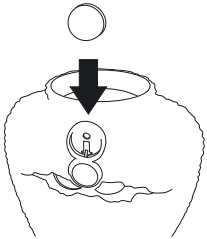


Fig. 2

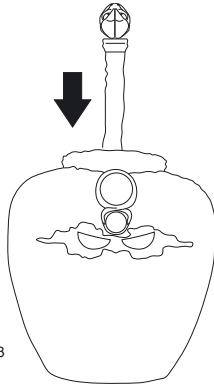


Fig. 3

4. Coloque a chave no compartimento no lado de trás da cesta (fig. 4)
5. Empurre para baixo a chave para trancar a posição (fig.4)

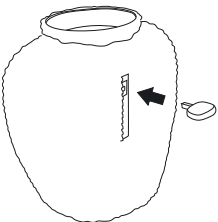


Fig. 4

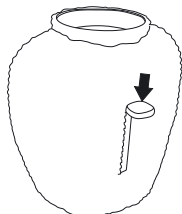


Fig. 5



Objetivo:

Conseguir pegar a joia sem despertar a serpente!

Instruções de jogo:

1. Coloque o botão ON/OFF na posição ON (fig. 6)
2. Escolha o nível de dificuldade (fig. 6)
 - I – fácil
 - II – médio
 - III – difícil
3. Pressione o botão START para começar o jogo (Fig. 6)

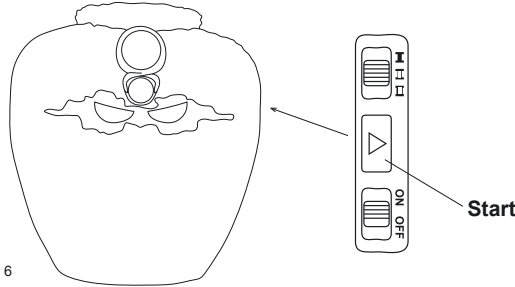


Fig. 6

4. O jogador deve correr e ficar a aproximadamente 3 metros a frente da cesta (fig 7)
5. Depois de aproximadamente 10 segundos de som o jogo começa. O jogo deve olhar a cesta. Quando os olhos da serpente estão VERMELHOS, o jogador não deve se mexer, pois a serpente está te enxergando e ela pode pular da cesta! Quando os olhos da serpente estiverem verdes, o jogador pode se movimentar cuidadosamente em direção da cesta.

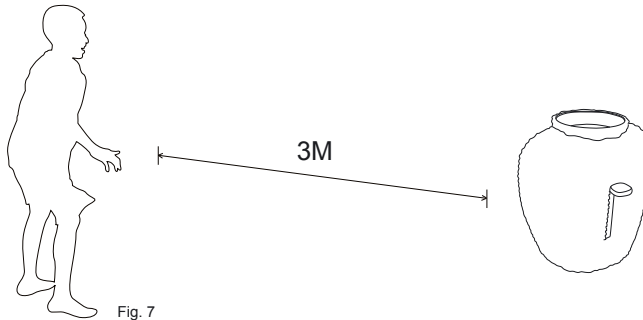


Fig. 7

6. Se o jogador alcançar a cesta, ele pode pegar a joia e ganhar jogo! (fig. 8) Se a serpente pular do cesto antes do jogador pegar a joia ele perde a partida e é a vez do próximo jogador (fig. 9).

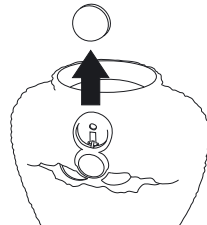


Fig. 8

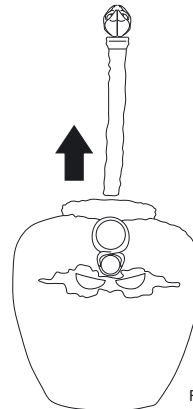


Fig. 9

Outra opção de jogo:

Os jogadores tentam ao mesmo tempo ir em direção a serpente pegar a joia. Quem pegar antes ganha!

Cuidado com as pilhas:

- Troca de pilhas deve ser feita por um adulto com a chave fornecida.
- As pilhas devem ser inseridas na polaridade correta.
- Os terminais de alimentação não devem ser curto-circuitados.
- Diferentes tipos de pilhas novas e usadas não devem ser misturadas.
- Pilhas fracas devem ser removidas do brinquedo.
- Quando as pilhas estiverem fracas, troque-as por novas.
- Jogue fora as pilhas usadas e nunca as deixe ao alcance das crianças.
- Não jogue as pilhas no fogo.
- Quando for ficar muito tempo sem brincar, retire as pilhas do compartimento.

Observação:

- A supervisão de um adulto é recomendado. Cores e imagens podem ser diferentes dos apresentados.
- A função normal do produto pode ser alterada por forte interferências eletro magnéticas. Caso ocorra, simplesmente reinicie o produto para retomar o funcionamento normal, seguindo o manual de instruções .

Resolução de Problemas:

Problema	Causa	Correção
Não funciona	<ul style="list-style-type: none"> • Interruptor ON/OFF está em OFF • As pilhas estão fracas 	<ul style="list-style-type: none"> • Posicione o interruptor em ON. • Substitua por pilhas novas.
O jogo não inicia	<ul style="list-style-type: none"> • Interruptor ON/OFF está em OFF • As pilhas estão fracas • A jóia não está na cesta • A serpente não foi colocada na cesta 	<ul style="list-style-type: none"> • Posicione o interruptor em ON. • Substitua por pilhas novas. • Coloque a jóia em sua posição na cesta. • Insira a serpente na cesta.
A serpente não pula para fora da cesta.	<ul style="list-style-type: none"> • As pilhas estão fracas • A serpente não foi colocada na cesta 	<ul style="list-style-type: none"> • Substitua por pilhas novas. • Insira a serpente na cesta.
Sensibilidade do sensor de movimento está baixa	<ul style="list-style-type: none"> • A temperatura do ambiente está elevada. 	<ul style="list-style-type: none"> • Procure um ambiente onde a temperatura não ultrapasse 25°C.



Para sua segurança, remova todas as etiquetas, plástico e/ou alças elásticas, telas guias e acessórios de montagem antes de dar esse item para uma criança. Estes anexos e acessórios não fazem parte deste brinquedo.



MANUFATURA DE BRINQUEDOS ESTRELA S.A.
 C.N.P.J.: 61.082.004/0005-84
 RUA RUPEN TILKIAN, 375 - BLOCO A
 BAIRRO ATALIBA NOGUEIRA
 CEP.: 13986-000 - ITAPIRA - SÃO PAULO
 INDÚSTRIA BRASILEIRA - MADE IN BRAZIL
 GUARDAR PARA EVENTUAIS CONSULTAS.

