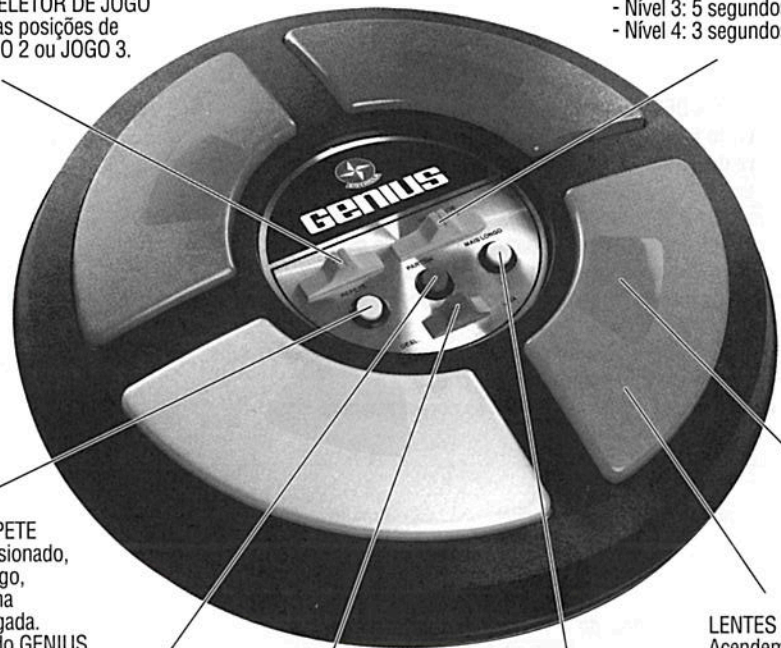


# CONHEÇA O SEU GENIUS

HAVE DO SELETOR DE JOGO  
eslize para as posições de  
JOGO 1, JOGO 2 ou JOGO 3.

CHAVE DO NÍVEL DE HABILIDADE  
Programa o grau de dificuldade:  
- Nível 1: 10 segundos;  
- Nível 2: 8 segundos;  
- Nível 3: 5 segundos;  
- Nível 4: 3 segundos.



**BOTÃO - REPETE**  
Quando pressionado,  
no final do jogo,  
repete a última  
seqüência jogada.

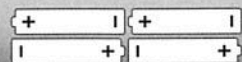
**BOTÃO - PARTIDA**  
Pressione para  
começar o jogo.

**BOTÃO - MAIS LONGO**  
Quando pressionado,  
no final do jogo, emite  
novamente a seqüência  
mais longa jogada, desde  
o momento em que o  
GENIUS foi ligado.

**CHAVE LIGA/DESLIGA**  
Para desligar o jogo:  
deslize para a esquerda.  
Para ligar o jogo:  
deslize para a direita.

**PRESSIONE AQUI**

**LENTE COLORIDAS**  
Acendem e emitem  
sons diferentes quando  
pressionadas pelos  
jogadores ou ativadas  
pelo GENIUS.  
**ATENÇÃO:** Não bata  
nas lentes e pressione  
sempre nas áreas  
marcadas nas lentes.



Utiliza 4 pilhas "AA", 1,5V  
Alcalinas (Não incluídas)

## INSTRUÇÕES PARA UTILIZAÇÃO DE PILHAS:

AS PILHAS E BATERIAS NÃO RECARREGÁVEIS NÃO DEVEM SER RECARREGADAS.  
DIFERENTES TIPOS DE PILHAS E BATERIAS NOVAS E USADAS NÃO DEVEM SER MISTURADAS.  
SÓ DEVEM SER USADAS PILHAS E BATERIAS DO TIPO RECOMENDADO OU UM SIMILAR.  
AS PILHAS E BATERIAS DEVEM SER COLOCADAS RESPEITANDO AS POLARIDADES.  
AS PILHAS E BATERIAS DESCARREGADAS DEVEM SER RETIRADAS DO BRINQUEDO.  
OS TERMINAIS DE UMA PILHA OU BATERIA NÃO DEVEM SER COLOCADOS EM CURTO-CIRCUITO.  
NÃO JOGUE AS PILHAS E BATERIAS NO FOGO.  
QUANDO FOR FICAR MUITO TEMPO SEM BRINCAR, RETIRE AS PILHAS E BATERIAS DO COMPARTIMENTO.  
A TROCA DAS PILHAS E BATERIAS DEVEM SER FEITA POR UM ADULTO.



O CLÁSSICO DOS ANOS 80 ESTÁ DE VOLTA!

# GENIUS

UM JOGO ELETRÔNICO EMOCIONANTE!

A PARTIR DE 6 ANOS

DICA AOS ADULTOS: LEIA AS INSTRUÇÕES A SEGUIR COM ATENÇÃO E – AO MESMO TEMPO – VÁ JOGANDO COM A CRIANÇA.

O sucesso da década de 80 está de volta!

Enfrente este desafio: Pense rápido e tente repetir as seqüências de sinais! GENIUS tem milhares de combinações diferentes, com 4 níveis de dificuldade, que vão testar a sua habilidade e poder de concentração!

EXISTEM 3 FORMAS DE JOGAR E ENFRENTAR O GENIUS!

## JOGO 1 - O DESAFIO DE GENIUS

Para 1 ou mais jogadores

### OBJETIVO:

Repetir corretamente a seqüência de sinais, cada vez mais longa.

### PARA 1 JOGADOR:

1. Coloque a chave LIGA/DESLIGA na posição "LIGA".
2. Desloque a chave do SELETOR DE JOGO para "1".
3. Desloque a chave do NÍVEL DE HABILIDADE para "1", "2", "3", ou "4".
4. Aperte o botão de partida. O GENIUS já vai dar o seu primeiro sinal!
5. O jogo começou: repita o sinal, pressionando a mesma lente colorida.
6. GENIUS repetirá o primeiro sinal e vai acrescentar mais um.
7. Repita então esses dois sinais, pressionando as lentes coloridas.
8. Genius repetirá os dois primeiros sinais e, na mesma seqüência, aumentará mais um.
9. Continue desta forma, enquanto você conseguir repetir cada seqüência de sinais corretamente.
10. Se você não repetir alguma seqüência corretamente ou demorar para repetir um sinal, GENIUS responderá com um som grave. É o sinal da derrota: você perdeu o jogo e a seqüência de sinais acabou.

Visite nosso site: [www.estrela.com.br](http://www.estrela.com.br)

## PARA GANHAR DO GENIUS

Repita o número de sequência pra os níveis de habilidade 1, 2 ou 3 e GENIUS vai dar os parabéns para você com 6 sinais curtos depois da última lente que você pressionar.

Se você repetir a sequência de 31 sinais, o mais difícil deles, você venceu o GENIUS! Ele perderá a memória e vai dar os parabéns para você e o sinal da derrota para si mesmo!

### PARA 2 OU MAIS JOGADORES:

Os jogadores podem ser o adversário do GENIUS ou competir entre eles.

1. Decida quem joga primeiro.
2. O jogo se desenvolve como na descrição anterior. Só que agora os competidores jogam um de cada vez, repetindo os sinais do GENIUS.

## JOGO 2 - VOCÊ INVENTA A SEQUÊNCIA

Para 1 ou mais jogadores

### OBJETIVO:

Criar a sequência cada vez mais longa de sinais.

### PARA 1 JOGADOR:

1. Coloque a chave LIGA/DESLIGA na posição "LIGA".
2. Desloque a chave do SELETOR DE JOGO para "2".
3. Desloque a chave do NÍVEL DE HABILIDADE para "1", "2", "3" ou "4".
4. Aperte o botão de partida. Genius vai dar o seu primeiro sinal. E este é o único sinal que ele vai dar a você (além do sinal de derrota, é claro...). GENIUS não repetirá os sinais que você fizer.
5. Repita o sinal único que GENIUS lhe deu e aumente mais um. Não espere que ele repita os seus sinais.
6. Repita os dois primeiros sinais e aumente mais um.
7. Continue repetindo os sinais da sequência anterior e aumente essa sequência em mais um. Se você repetir, cada sequência corretamente, a mais longa que poderá atingir será de 31 sinais.
8. Se você cometer um erro ou demorar para dar algum sinal, você ouvirá o sinal da derrota e a sequência estará terminada.
9. Pressione então o botão REPETE e conte o número de sinais. Este número será o número de pontos que você obteve, pois ele repetiu a sua última sequência jogada.
10. Comece um novo jogo, seguindo os passos anteriores do n° 3 ao n°9.

## PARA GANHAR DO GENIUS

Tente vencer GENIUS jogando uma sequência de 31 sinais. Se você tiver sucesso, ele vai dar os parabéns para você e o sinal da derrota para si mesmo!

### PARA 2 OU MAIS JOGADORES:

1. Siga os passos acima descritos, do n°1 ao n° 4.
2. O jogador 1 repete o sinal e aumenta mais um.
3. O jogador 2 repete os dois primeiros sinais e aumenta mais um.
4. O jogo continua, com os jogadores se revezando, no sentido horário. Cada um repete os sinais da sequência anterior e aumenta mais um.
5. Qualquer jogador que cometer um erro ou demorar para repetir o sinal receberá o sinal de derrota e será eliminado do jogo. Pressione o botão de partida e comece uma nova sequência com os jogadores restantes.
6. O jogador que ficar por último será o vencedor.

## JOGO 3 - VOCÊ ESCOLHE SÓ UMA COR

Para 2, 3 ou 4 jogadores

### OBJETIVO:

Repetir corretamente a maior sequência de sinais.

### PARA 4 JOGADORES:

1. Coloque a chave LIGA/DESLIGA na posição "LIGA".
2. Desloque a chave do SELETOR DE JOGO para "3".
3. Desloque a chave do NÍVEL DE HABILIDADE para "1", "2", "3" ou "4". A sequência mais longa que você pode atingir é de 31 sinais.
4. Cada jogador escolhe uma cor e usará apenas essa cor durante o jogo.
5. Aperte o botão de partida. O Genius vai dar o seu primeiro sinal.
6. O jogador que opera com a cor que acender, repete o sinal.
7. A partida continua da mesma forma que no jogo 1. Só que cada participante segue a sua própria cor na sequência correta.
8. Se você seguir a sua cor fora da sequência ou se demorar para repetir o sinal, GENIUS vai dar o sinal da derrota e a sua cor será eliminada do jogo.
9. Genius começará um novo jogo, apenas com as cores restantes.

## PARA GANHAR DO GENIUS

O último jogador a ser eliminado é o vencedor!

### PARA 3 JOGADORES:

1. Siga os passos acima descritos, do n°1 ao n°3, para 4 jogadores.
2. Aperte o botão de partida e espere. O GENIUS dará o primeiro sinal, se esse sinal não for repetido, essa lente será eliminada e um novo jogo começará com as 3 cores restantes.
3. Cada jogador assume uma cor das 3 restantes. Ele será a única que ele usará durante esse jogo.
4. Genius dará o primeiro sinal e o jogador que opera essa cor deve repeti-lo.
5. O jogo continuará exatamente como foi descrito para 4 jogadores.

### PARA 2 JOGADORES:

O jogo se desenrola como foi descrito para 4 jogadores, só que agora todos os participantes operam 2 cores. Quando uma das cores for eliminada, o jogador continua jogando com a cor restante.

## ATENÇÃO!

Cada um dos níveis de dificuldade tem um tempo mínimo para que a sequência seja executada.

## COMO TROCAR AS PILHAS

Para colocar ou trocar as pilhas, peça ajuda a um adulto para retirar a tampa do compartimento de pilhas. Depois, coloque 4 pilhas, tamanho "AA", de 1,5V (alcalinas), conforme indicação no compartimento, tomando cuidado para não inverter os polos (+ -).