

Disney FROZEN



Jardim Encantado



ATENÇÃO!

Retirar as peças da moldura com cuidado, se necessário, utilizar uma tesoura escolar sem pontas.

OBJETIVO: Ser o primeiro a chegar ao final do tabuleiro.

PREPARAÇÃO: Cole a cartela de adesivos coloridos no dado. Encaixe as duas roldanas marcadas com **Jogo 1**, encaixando as duas partes plásticas abaixo da roldana e acima do tabuleiro (Fig. 1), gire a peça para travar nos espaços marcados no tabuleiro. Repita o mesmo processo para retirar a roldana.

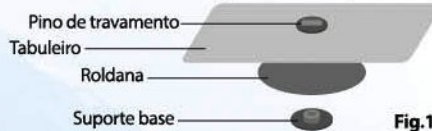


Fig.1

Destaque os 4 personagens e encaixe cada um em um suporte plástico. Cada jogador escolhe um peão e coloca-o no Início.

COMEÇA O JOGO: O jogador mais novo começa a partida. O próximo a jogar é o jogador a sua esquerda. Na sua vez, o jogador deve jogar o dado e seguir as instruções a seguir:

- Se o dado cair em uma cor, o jogador deve mover seu peão até a próxima casa da cor sorteada.
- Se cair o símbolo de uma roldana (Fig. 2) o jogador deve girar uma das roldanas (a sua escolha) até aparecer a próxima imagem e então mover seu peão até a próxima casa com a imagem que apareceu na roldana.
- Se cair o símbolo de duas roldanas (fig. 3) o jogador deve girar as duas roldanas até aparecer a próxima imagem de cada e e escolher uma delas. Então deve andar até a próxima casa com a imagem escolhida.



Fig.2



Fig.3

ATENÇÃO: O jogador deve andar até a próxima casa da cor que o dado sortear mesmo se houver uma imagem na casa. O jogador nunca deve andar para trás. Se não houver mais casas com a imagem sorteada, ele deve passar a vez. Dois ou mais peões podem ocupar a mesma casa.

Para chegar no final do tabuleiro o jogador pode tirar qualquer cor no dado, desde que não tenha mais casas daquela cor. Exemplo: Sorteou rosa no dado, se não há mais casas rosas no tabuleiro, o jogador deve ir até o final.

FINAL DO JOGO: Vence quem chegar primeiro ao final do tabuleiro.

O PRODUTO E AS CORES PODEM VARIAR DO APRESENTADO NAS FOTOS DA EMBALAGEM.



CONTÉM: 1 TABULEIRO, 2 ROLDANAS, 4 PERSONAGENS E 1 DADO.

FABRICADO POR: C.N.P.J.: 07.890.603/0001-55
SOB ENCOMENDA DE:
MANUFATURA DE BRINQUEDOS ESTRELA S.A.
C.N.P.J.: 61.082.004/0005-84 - RUA ROUPEN TILKIAN, 375
BLOCO A - BAIRRO BARÃO ATALIBA NOGUEIRA
CEP: 13986-000 - ITAPIRA - SÃO PAULO
INDÚSTRIA BRASILEIRA - MADE IN BRAZIL
GUARDAR PARA EVENTUAIS CONSULTAS.



ATENÇÃO!

Retirar as peças da moldura com cuidado, se necessário, utilizar uma tesoura escolar sem pontas.

OBJETIVO: Ser o primeiro a chegar ao Reino de Arendelle.

PREPARAÇÃO: Encaixe as duas roldanas marcadas com **Jogo 2**, encaixando as duas partes plásticas abaixo da roldana e acima do tabuleiro (Fig. 1), gire a peça para travar nos espaços marcados no tabuleiro. Repita o mesmo processo para retirar a roldana.



Fig.1

Destaque os 4 personagens e encaixe cada um em um suporte plástico. Cada jogador escolhe um peão e coloca-o em um dos inícios marcados com a cor da base escolhida.

COMEÇA O JOGO: O jogador mais novo começa a partida. O próximo a jogar é o jogador a sua esquerda. O jogador deve girar a roldana de cores até a próxima cor e mover seu peão até a próxima casa da cor sorteada. Se a roldana cair na casa multicolorida o jogador deve escolher uma cor e mover seu peão até a próxima casa da cor escolhida. Ele continua girando a roldana de cores, na sua vez, até chegar a imagem de seu personagem (Fig. 2).



Fig.2



Fig.3

Ao chegar a imagem de seu personagem o jogador deve mover seu peão até o Castelo de Gelo (Fig. 3) e esperar sua próxima rodada. Na próxima rodada ele deve girar a roldana de imagens até a próxima imagem. O jogador deve mover seu peão até a próxima casa com a imagem sorteada na roldana. Se cair o lado com 4 imagens, ele deve escolher uma imagem e andar até a próxima casa com essa imagem.

ATENÇÃO: O jogador nunca deve andar para trás. Dois ou mais peões podem ocupar a mesma casa.

Para chegar no final do tabuleiro o jogador pode tirar qualquer imagem na roldana, desde que não tenha mais casas daquela imagem. Exemplo: Apareceu trenó na roldana, se não há mais casas com trenós no tabuleiro, o jogador deve ir até o final.

FINAL DO JOGO: Vence quem chegar primeiro ao Reino de Arendelle!