iMITRIX DESAFIO

VISITE NOSSO SITE: WWW.ESTRELA.COM.BR

A PARTIR DE 12 ANOS

4 OU + JOGADORES

DICA AOS ADULTOS: LEIA AS INSTRUÇÕES A SEGUIR COM ATENÇÃO E – AO MESMO TEMPO – VÁ JOGANDO COM A CRIANÇA

Para 4 ou mais jogadores, a partir de 12 anos.
Contém:
240 cartas Imitatrix, 25 cartas Desafio e 01 ampulheta

PREPARAÇÃO

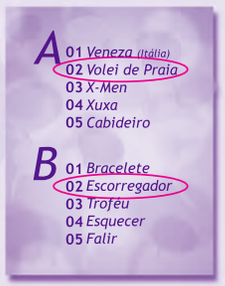
O jogo Imitatrix Desafio é um jogo de equipes. Divida os jogadores em duas ou mais equipes e aquela que tiver o jogador mais novo começará a partida. Separe e embaralhe as cartas desafio em um monte, com a face DESAFIO virada para cima. O mesmo deve ser feito para as cartas IMITATRIX.

OBJETIVO DO JOGO:

Adivinhar o maior número de cartas da sua equipe. Observação: é indicado que o jogo dure até que uma das equipes junte 10 cartas. Porém, antes de iniciar o jogo, as equipes podem definir a quantidade de sua preferência.

DINÂMICA DO JOGO:

Cada equipe define quem serão os primeiros a fazer o desafio. Esse jogador tira uma carta DESAFIO e uma carta IMITATRIX de cada monte, sem que nenhum outro jogador, da sua equipe ou da equipe adversária veja. Caso alguém veja a carta, esta deve ser descartada e escolhida outra carta. A carta DESAFIO deve ser lida em voz alta para que todos ouçam.
Na sua vez, a equipe adversária a esquerda escolhe um número , entre 1 e 5, e o jogador deverá fazer com que seu time adivinhe o que está escrito no número escolhido da carta IMITATRIX, cumprindo o desafio da carta DESAFIO. O jogador poderá escolher entre o GRUPO A e o GRUPO B de cada carta, conforme exemplo abaixo:

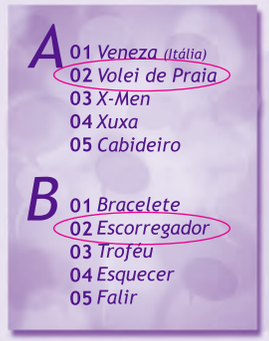


Se a equipe adversária escolheu o número 2, o jogador poderá escolher entre as duas opções indicadas na imagem anterior.
Em seguida, o jogador poderá revelar o tema de sua palavra.
- Objeto
- Ação (apenas verbos)
-Temas Variados (Programas de tv, filmes, profissões, esportes, comidas, personagens, personalidades, ditados populares, etc...)

No tempo da ampulheta, o jogador deve fazer com que sua equipe adivinhe o que está escrito na carta, e, ao mesmo tempo, cumprir o desafio, seguindo o exemplo abaixo:

CARTA DESAFIO

CARTA IMITATRIX



Então, o jogador deve fazer uma mímica de costas das palavras Vôlei de Praia ou Escorregador.
Se o jogador achar que a palavra está muito difícil, ele pode trocar até 3 vezes de carta, respeitando o número já escolhido pela equipe adversária no início da partida. Porém, tudo deve ser feito dentro do tempo da ampulheta!

ATENÇÃO: A carta trocada deve ser descartada e após cada rodada, devolvida para o fundo do monte. Caso o jogador não conheça o significado de nenhuma das palavras escolhidas, ele perde a rodada!

Se a equipe adivinhar a palavra, eles guardam a carta IMITATRIX e devolvem a carta DESAFIO para o fundo do monte. Agora é a vez da próxima equipe!

VENCEDOR:

A equipe que reunir primeiro o número de cartas pré definido antes da rodada é a vencedora.
Dica: Aproveite para aprender o significado das palavras desconhecidas consultando um dicionário após o jogo e aumentar seu vocabulário!